**سوال 1**- بازیکن 8 تا جون داره (8 بار میتونه از دشمن هاش و گیاه ها ضربه بخوره)

بعد از اینکه تمام 8 جونش تموم شد برای اولین بار شکست میخوره، در این موقعیت یک صفحه pop-up باز میشه که بالای صفحه این متن نوشته شده **(متاسفم همه جون هات رو از دست دادی...)**

در پایین صفحه دو تا گزینه ظاهر میشه: گزینه اول: (**خیلی بد بازی کردم، همش تقصیر خودم بود)** گزینه دوم: (**من همه تلاشمو کردم، ولی بازی سخت تر از چیزی بود که فکرش رو میکردم)**

بعد از اینکه بازیکن یکی از گزینه ها رو انتخاب کرد (انتخاب بازیکن هیچ اثر خاصی در روند بازی نداره)

یک متن دیگه ظاهر میشه : (**یک فرصت دیگه داری تا دوباره به دنیا برگردی و بازی روادامه بدی....)**

وبعد بازی از جایی که بازیکن شکست خورده بود دوباره برمیگرده و 8 تا جانش دوباره شارژ میشه و همه ی امتیاز هایی که کسب کرده یا دشمن هایی که کشته سر جاش هست و بازی سیوشده، بازی عادی خودش رو ادامه میده.

**سوال 2-** بازی ادامه پیدا میکنه و بازیکن دوباره 8تا جونش رو از دست میده و برای بار دوم شکست میخوره، دوباره یک صفحه pop-up باز میشه که بالای صفحه این متن نوشته شده **(متاسفم دوباره جون هات رو از دست دادی...)**

در پایین صفحه دو تا گزینه ظاهر میشه: گزینه اول: (**حس میکنم خیلی ضعیفم، هیچوقت نمیتونم موفق بشم)** گزینه دوم: (**کاش یک فرصت دیگه هم میتونستم داشته باشم، میدونم که میتونستم بهتر بازی کنم)**

بعد از اینکه بازیکن یکی از گزینه رو انتخاب کرد (انتخاب بازیکن هیچ اثر خاصی در طول بازی نداره)

یک متن دیگه ظاهر میشه : (**باز هم یک فرصت دیگه داری تا دوباره به دنیا برگردی و بازی روادامه بدی...)**

**سوال 3-** بازی ادامه پیدا میکنه و بازیکن دوباره 8 تا جونش رو از دست میده و برای بار سوم شکست میخوره، دوباره یک صفحه pop-up باز میشه که بالای صفحه این متن نوشته شده **(متاسفم دوباره جون هات رو از دست دادی و شکست خوردی...)**

در پایین صفحه دو تا گزینه ظاهر میشه: گزینه اول: (**دیگه هیچ امیدی ندارم به اینکه بتونم بهتر بازی کنم، من شکست خوردم)** گزینه دوم: (**کاش میتونستم برای آخرین بار همه تلاشمو بکنم، میدونم که میتونم برنده بشم)**

بعد از اینکه بازیکن یکی از گزینه رو انتخاب کرد (انتخاب بازیکن هیچ اثر خاصی در طول بازی نداره)

یک متن دیگه ظاهر میشه : (**باز هم یک فرصت دیگه داری تا دوباره به دنیا برگردی و بازی روادامه بدی، اما حواست جمع باشه این دیگه آخرین فرصته....)**

**سوال 4-** بازی ادامه پیدا میکنه و بازیکن دوباره 8 تا جونش رو از دست میده و برای بار چهارم شکست میخوره، دوباره یک صفحه pop-up باز میشه که بالای صفحه این متن نوشته شده **(متاسفم شما شکست خوردید، بازی تمام شد...)**

در پایین صفحه دو تا گزینه ظاهر میشه: گزینه اول: (**میدونستم اینطور میشه، من همیشه یه بازندم)** گزینه دوم: (**اشکالی نداره، به هر حال از بازی کردن لذت بردم)**

و بعد از شکست سوم دیگه بازی تموم میشه.

سعی کنید لول ها روطوری دیزاین کنید که کاربر معمولی (با تجربه متوسط یا زیاد بازی کردن) تقریبا دوبار رو حتما شکست بخوره.

**سوال 5-** بازی کلا 30 تا دشمن داشته باشه. بعد از از بین بردن 6 مین دشمن یه صفحه pop-up باز میشه که بالای صفحه این متن نوشته شده **(5 تا از دشمن هات روتونستی شکست بدی...چه حسی داری؟)**

در پایین صفحه دو تا گزینه ظاهر میشه: گزینه اول: (**هیچ حسی ندارم، همه چیز خیلی بی معنیه)** گزینه دوم: (**خوشحالم که دارم خوب پیش میرم)**

**سوال6-** . بعد از از بین بردن 10مین دشمن یه صفحه pop-up باز میشه که بالای صفحه این متن نوشته شده **(تا الان تونستی 10 تا از دشمن هات شکست بدی...چه فکری میکنی؟)**

در پایین صفحه دو تا گزینه ظاهر میشه: گزینه اول: (**همه چیز خیلی خسته کننده است، داره حوصلم سر میره)** گزینه دوم: (**همه چیز خیلی جالبه، دارم لذت میبرم)**

**سوال7-** . بعد از از بین بردن 15مین دشمن یه صفحه pop-up باز میشه که بالای صفحه این متن نوشته شده **(حالا دیگه مسیر تقریبا نصف شده ...)**

در پایین صفحه دو تا گزینه ظاهر میشه: گزینه اول: (**کاش همه چیز زودتر تموم میشد)** گزینه دوم: (**خوشحالم که تا اینجا تونستم پیش برم، امیدوارم آخرش برنده بشم)**

**سوال8-** . بعد از از بین بردن 20مین دشمن یه صفحه pop-up باز میشه که بالای صفحه این متن نوشته شده **(داری کم کم به اخر مسیر نزدیک میشی،فکر میکنی آخرش چی میشه؟)**

در پایین صفحه دو تا گزینه ظاهر میشه: گزینه اول: (**نمیدونم، فرقی برام نداره)** گزینه دوم: (**نمیدونم، اما** **خیلی دوست دارم بدونم آخرش چی میشه)**

**سوال9-** . بعد از تمام شدن بازی یه صفحه pop-up باز میشه که بالای صفحه این متن نوشته شده **(تبریک میگم، شما برنده شدید)**

در پایین صفحه دو تا گزینه ظاهر میشه: گزینه اول: (**برای من ارزشی نداره، هیچ چیز نمیتونه من رو خوشحال کنه)** گزینه دوم: (**خیلی خوشحالم از اینکه برنده شدم و از بازی لذت بردم)**

در نهایت آمار بازی و امیتازات به بازیکن نشان داده میشود. (زمان کل بازی، تعداد دشمن های کشته شده، تعداد امتیاز های جمع آوری شده(گوی های بنفش یا طلایی))

**دیتا هایی که نیاز هست ابتدای بازی در پروفایل کاربری ذخیره بشه :**

-نام

-جنسیت

-سن

-مقطع تحصیلی

**دیتا هایی که نیاز هست انتهای بازی از عملکرد بازیکن ذخیره بشه :**

-جواب ها به سوالات بالا

-زمان کل بازی

-تعداد دشمن های کشته شده

-تعداد امتیاز های جمع آوری شده(گوی های بنفش یا طلایی))

-تعداد جان های از دست داده (تعداد ضربه های دریافت شده) بازیکن در کل 32 جان داره (8 جان ضربدر 4 مرحله)

-تعداد دفعات نگاه کردن به نقشه بازی

-مسیری که بازیکن بر روی نقشه ی بازی طی کرده (اگر امکان پذیر هست)